

Championnat du club en match play (double) 2024

Formule : Foursome Net – Sur 18 trous

1. Conditions de participation

- Être membre de l'AS et licencié(e) au golf de Cesson Sévigné
- Inscription sur ISP à l'adresse : www.isp-golf.fr
- Clôture des inscriptions le 30/03/2024 à minuit

2. Créneaux de jeu (il est bien sur possible de jouer en amont du créneau si les deux camps le peuvent)

- 1^{er} tour à jouer entre le 5 avril et le 15 mai
- 2^{ème} tour entre le 16 mai et le 30 juin
- 3^{ème} tour entre le 1 juillet et le 15 août
- ½ finale et finale : entre le 16 août et le 30 septembre inclus

3. Départs

Dames : boules rouges

Messieurs : boules jaunes

Juniors (jusqu'à 16 ans) : boules rouges

4. Coups reçus

- Calculé à partir d'un index ramené à 36 pour les index supérieurs (de 36 à 54). L'index pris en compte sera celui du 30/03/2024.
- La répartition des coups reçus est effectuée à partir de la carte de score du golf. Les points sont rendus sur les trous aux handicaps les plus bas.
- Pour chaque équipe (joueur A et B) en Foursome : $\text{Handicap} = (\text{HA} + \text{HB}) / 2$
Ex : si HA = 12 et HB = 18, alors le H de l'équipe sera $(12 + 18) / 2 = 15$.
- les coups reçus correspondront à 75 % de la différence des handicaps de jeu des 2 équipes. Les coups sont donnés à l'équipe ayant le handicap le plus élevé. Ex : Si H(AB) est de 15 et que le H de l'autre équipe est de 10, alors l'équipe AB aura $5 \times 3 / 4 = 3,75$ donc 4 reçus pour l'équipe AB.

5. En cas d'égalité

En cas d'égalité après 18 trous, les joueurs repartiront du trou n°1 et se départageront en mort subite sans coups rendus.

6. Précisions concernant les rencontres

- Les joueurs doivent se contacter pour caler la date de la rencontre le plus rapidement possible.
- les rencontres doivent obligatoirement avoir lieu dans les créneaux déterminés.
- En cas de forfait d'une équipe, les joueurs doivent contacter par mail la responsable du championnat pour donner le nom de l'équipe gagnante.
- Si le match n'a pas lieu dans les délais, les joueurs seront éliminés du championnat.
- Une fois le match terminé, les joueurs indiquent sur le tableau au club house, le vainqueur du match ou l'envoient par mail au responsable.

7. Remise des prix

Elle aura lieu en octobre lors de la remise des prix d'une compétition de l'AS et elle récompensera les finalistes.

8. Règles utiles

Règle 10 – ordre de jeu

- Au départ du premier trou. L'honneur est déterminé par l'ordre de tirage des départs fait par le comité (ici c'est le handicap de jeu le plus bas).
- Le camp qui gagne un trou a l'honneur à la zone de départ suivante. Si le trou est partagé, le camp qui avait l'honneur à la zone de départ précédente le garde.
- Dans le cas de parties mixtes, une joueuse qui a l'honneur partira en premier, avant le joueur partant des boules jaunes.

Règle 22 – Foursome

22.3 le camp doit jouer les coups alternativement

- Un des partenaires doit jouer en premier pour le compte du camp depuis la zone de départ de tous les trous impairs tandis que l'autre partenaire doit jouer en premier pour le compte du camp depuis la zone de départ de tous les trous pairs.
- Après le premier coup du camp depuis la zone de départ d'un trou, les partenaires doivent jouer alternativement les coups pour le reste du trou.
- les coups de pénalité encourus par le camp ne modifient pas l'ordre du jeu alterné des partenaires.
- Pénalité pour avoir joué un coup dans un ordre incorrect en infraction avec la règle 22.3 : *pénalité générale*. (en match play, perte du trou).

Précision : une balle provisoire doit être joué d'où le coup précédent a été joué.

Contact responsable du championnat : chantal.hery739@gmail.com