

Chers amis golfeurs,

Nous vous espérons toutes et tous en bonne forme pour aborder le retour sur les parcours verdoyants qui nous ont tant manqués pendant ces semaines où nous avons dû restreindre toutes nos activités.

Nous souhaitons que vous et ceux qui vous sont chers ont traversé cette période sans dommage !

Le golf de Cesson-Sévigné va s'ouvrir à nos pratiques à partir du Lundi 11 Mai prochain.

Des consignes vont nous être transmises par la Municipalité pour que les règles sanitaires soient respectées afin que nous puissions golfer sans risque de sombrer à nouveau dans une période de confinement sévère.

Nous devons donc toutes et tous nous préparer à modifier sensiblement nos comportements habituels sur les installations.

Nous vous communiquerons les règles strictes édictées par le Ministère des Sports, la Fédération Française de Golf & la Municipalité dès que nous en aurons connaissance.

Il est nécessaire que chacune et chacun de nous s'engage à respecter rigoureusement ces modes de fonctionnement ; nous devons nous les répéter entre nous, nous encourager mutuellement avec conviction pour les appliquer à tout moment.

**Il serait tellement plus frustrant que, pour des raisons de sécurité sanitaire non respectées par quelque uns, le golf ferme à nouveau !**

L'ASGCS & les membres de son bureau s'engagent à participer à la mise en place des ces modalités nouvelles & à les faire respecter par tous sur les installations golfiques de notre club.

Notre club ne pourra pas dans l'immédiat mettre en place les animations auxquelles vous étiez conviés.

Nous ne pourrons envisager de reprendre quelques initiatives qu'au mois de Septembre prochain, sous réserve d'une fin de confinement décrétée officiellement par les instances de décision.

Nous vous informerons de l'évolution des événements.

En attendant, réjouissons nous de cette reprise golfique et de pouvoir nous rencontrer à nouveau sur les fairways afin de taper dans la petite balle !

Prenez soin de vos personnes, portez vous bien et prudence !