

CHAMPIONNAT DU CLUB 2020 - règlement

23/02/2020

Ce règlement tient compte des recommandations du R&A et de la FFG

FORMULE Match play Double - Foursome Net 18 trous (ou plus en cas d'égalité)

SÉRIE

Une seule série « open » : chaque camp peut être composé indifféremment de 2 dames, 2 messieurs, ou mixte. Seule condition, le camp reste le même pendant toutes les manches du championnat.

HANDICAP

Calculés à partir d'un index ramené à 35,4 pour les index supérieurs (de 36 à 54)

DÉPARTS

Dames : marques rouges - Messieurs : marques jaunes

LIEU

Les matches seront disputés sur le terrain de Cesson.

DATES

Inscriptions avant le dimanche 29 mars 2020.

Les dates limites des rencontres seront notées sur les tableaux.

COUPS DONNÉS

50% de la différence des *handicap (HCP)* de jeu des 2 camps. (disponibles à vos noms sur le tableau).

Les coups sont donnés au camp ayant le HCP le plus élevé, sur les trous dans l'ordre de difficulté du parcours* à partir du plus difficile (HCP 1 sur la carte*, puis le HCP 2 etc ...)

***ATTENTION voir l'ordre de difficulté spécifique au Match Play ci-dessous :**

Tableau des coups rendus en MATCH PLAY Golf de Cesson ASGCS 2013/2020

Trou n°	1	2	3	4	5	6	7	8	9
HCP	9	5	13	1	7	17	3	15	11
Trou n°	10	11	12	13	14	15	16	17	18
HCP	10	6	14	2	8	18	4	16	12

Ce tableau est disponible au club, vous pouvez également l'imprimer ici.

En cas d'égalité au 18^e trou, les compétiteurs repartent dans les mêmes conditions (coups donnés comme au 1^{er} tour), puis jouent en *mort subite*, le 1^{er} camp qui gagne un trou a gagné le match.

Voir aussi les rappels utiles page suivante

Pour tous renseignements

René MARTIN 06 63 64 35 35

Mail : renechampionnatclub@gmail.com

Rappels utiles :

Règle 6.4a- Ordre de jeu

- Au départ du premier trou. L'honneur est déterminé par l'ordre du tirage des départs fait par le Comité (*ici c'est le HCP de jeu le plus bas : voir le tableau*).
- Pour les matches suivants, le camp qui a l'honneur au premier trou est celui qui a le HCP de jeu le plus bas.
- Le camp qui gagne un trou a l'honneur à la zone de départ suivante.
- Si le trou est partagé, le camp qui avait l'honneur à la zone de départ précédente le garde.

Précision : Dans le cas de partie mixtes, une joueuse qui a l'honneur partira en premier, avant le joueur partant des marques jaunes.

Règle 22 Foursome (également connu sous l'appellation *Coups alternés*).

22.3 Le camp doit jouer les coups alternativement

- Un des *partenaires* doit jouer en premier pour le compte du camp depuis la *zone de départ* de tous les trous impairs tandis que l'autre *partenaire* doit jouer en premier pour le compte du camp depuis la *zone de départ* de tous les trous pairs.
- Après le premier *coup* du camp depuis la *zone de départ* d'un trou, les *partenaires* doivent jouer alternativement les coups pour le reste du trou.
- Les coups de pénalité encourus par le camp ne modifient pas l'ordre du jeu alterné des *partenaires*.

Pénalité pour avoir joué un coup dans un ordre incorrect en infraction avec la Règle 22.3 : *pénalité générale*. (en match play perte du trou).

Précision : Une balle provisoire doit être jouée d'où le coup précédent a été joué.

Tableau des coups rendus en MATCH PLAY Golf de Cesson ASGCS 2013/2020

Trou n°	1	2	3	4	5	6	7	8	9
HCP	9	5	13	1	7	17	3	15	11
Trou n°	10	11	12	13	14	15	16	17	18
HCP	10	6	14	2	8	18	4	16	12

Tableau des coups rendus en MATCH PLAY Golf de Cesson ASGCS 2013/2020

Trou n°	1	2	3	4	5	6	7	8	9
HCP	9	5	13	1	7	17	3	15	11
Trou n°	10	11	12	13	14	15	16	17	18
HCP	10	6	14	2	8	18	4	16	12